

# Informática en desarrollo de software



```
=="dropdown col-md-12">
```

```
on  
menu === "main")  
00}  
="menu-primary"  
nExit  
alcHeight}
```

```
ame="menu">  
ist.map((val) => {
```

```
ownItem  
=(val.icon)  
enu={val.id}
```

```
al.id}  
on=<Right>
```

```
al.name)/h4>  
downItem>
```

```
t.map((val)
```

```
ownItem  
enu="main"
```

```
={<Boltle  
al.id}
```

```
={val.link  
me)  
downItem>
```

```
tion>
```

```
on  
Menu === "l  
:00}
```

```
s="menu se  
nExit  
alcHeight}
```

```
ame="men  
vnItem gpTo  
nbali/</h4>  
wnItem>
```

```
ap((vallink) => {
```

```
ownItem  
={<Boltle  
enu={linkName}
```

```
={vallink.link}
```

```
<.name)  
downItem>
```

```
tion>
```

```
"eslintConfig": {  
  "extends": [  
    "react-app",  
    "react-app/"
```

## Descripción de la carrera

La especialidad de Informática en desarrollo de software, permite que se adquieran conocimientos y habilidades necesarias para el “desarrollo del software”, la programación de aplicaciones tanto en la codificación como en las bases de datos, la optimización de las aplicaciones para el diseño gráfico, la ejecución de procesos que permitan trabajar con diversos tipos de herramientas, el perfeccionamiento de la validación de programas y el mejoramiento del proceso normalizado para el desarrollo de aplicaciones.

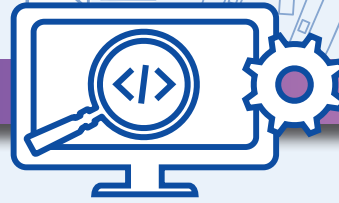
```
.App {  
  text-align: center;
```



**Comercial  
y Servicios**



# Informática en desarrollo de software



## En esta carrera podrás aprender a:

- 1** Reconocer los componentes, conceptos, características, usos y aplicaciones de las diferentes estructuras de datos.
- 2** Utilizar las opciones de preferencias y selecciones; las herramientas y funciones para el manejo de capas, canales y máscaras de un software específico.
- 3** Distinguir las normas y técnicas básicas para la elaboración de la identidad corporativa de un ente determinado.
- 4** Utilizar las funciones disponibles en el sistema operativo, en la administración del hardware y software de la computadora.
- 5** Utilizar los principios y fundamentos de la programación orientada a objetos como herramienta para la solución de problemas específicos.
- 6** Desarrollar diferentes aplicaciones utilizando los principios de la programación orientada a objetos.
- 7** Desarrollar interfaces externas que cumplan con las normas técnicas definidas por el usuario.
- 8** Aplicar elementos relacionados con el manejo de información para la construcción y mantenimiento de bases de datos.
- 9** Desarrollar aplicaciones sencillas para WEB utilizando algunos de los lenguajes disponibles en el mercado.
- 10** Desarrollar pequeñas aplicaciones utilizando las funciones y herramientas básicas de .NET
- 11** Utilizar diferentes estrategias para la gestión y desarrollo de proyectos informáticos.